

Regulamin konkurencji „Wall Climbing”

- 1) Pies wspina się po pionowej ścianie na wysokość wskazaną przez właściciela.
- 2) Miejsca zajmują kolejno psy, które zaliczyły najwyższe wysokości.
- 3) Pies ma 3 podejścia do jednej wysokości.
- 4) Wymiary i rodzaj obroży są dowolne, zabrania się stosowania obroży mogących zadawać ból (kolczatek, zacisków, dławików itp.).
- 5) Obroża nie może powodować przyduszenia psa, ale powinna stabilnie przylegać do szyi.
- 6) Dozwolony jest własny gryzak lub korzystanie z naszych. Konstrukcja gryzaka lub sznura nie może powodować zranień psa, zabrania się stosowania gryzaków lub sznurów z elementami metalowymi.
- 7) Psy wyczytywane są do stawienia się w odpowiednio oznaczonym ringu.
- 8) Jeśli sędzia uzna, że dalsze kontynuowanie konkurencji zagraża życiu lub zdrowiu psa – orzeka wycofanie psa z ringu.
- 9) Handler może na swoje żądanie przerwać konkurencję.
- 10) Wszelkie przejawy znęcania się fizycznego lub agresywne odnoszenie się do psa przez handlera lub też zachęcanie zwierzęcia do okazania agresji wobec ludzi lub zwierząt skutkuje dyskwalifikacją.
- 11) Niedozwolone jest używanie butów dla psów.
- 12) Do konkurencji niedopuszczone są psy i suki poniżej 9 miesięcy życia, jak również suki ciężarne i z cieczką.
- 13) Za ewentualne szkody wyrządzone w ringu przez psa odpowiada handler.

Regulamin konkurencji „High Jump”

- 1) Konkurencja High Jump polega na skoku do gryzaka zawieszzonego na określonej wysokości i jest rozgrywana w zabezpieczonym ringu.
- 2) Konstrukcja i stan techniczny wszystkich elementów sprzętu musi być zaakceptowany przed przystąpieniem do konkurencji przez sędziego.
- 3) Pies ma prawo do wykonania 3 podejść - skoków do jednego poziomego zawieszenia gryzaka.
- 4) W trakcie próby pies musi posiadać na sobie uprząż w postaci obroży.
- 5) Pies może wykonać rozbieg w granicach ringu. Przekroczenie granic ringu skutkuje nie uznaniem wyniku i stratą podejścia.
- 6) W każdym kolejnym podejściu zawodnika do próby - gryzak podwyższa się o 5 cm od poprzedniego ustawienia, jeśli poprzednie ustawienie zostało zaliczone.
- 7) W przypadku remisu w pierwszej trójce zwycięzców zarządza się dogrywkę w szczególnej gradacji do 1cm.
- 8) W ringu mogą przebywać następujące osoby: 1 handler z psem, 1 sędzia, 1 sekretarz, 1 mierzący obsługa sprzętu.
- 9) W czasie trwania konkurencji handler może dopuścić się 3 fauli, które orzeka sędzia.
- 10) W przypadku remisu, I lokata przyznawana jest ex-aequo.
- 11) Wywołany handler do zgłoszonej próby musi stawić się przy stanowisku i rozpocząć próbę w nieprzekraczalnym czasie 60 sekund. Przekroczenie czasu rozpoczęcia próby będzie traktowane przez sędziego jako faul. Wyjątek stanowią okoliczności niezależne od handlera, ale ostateczne zdanie w tej kwestii należy do sędziego.
- 12) Do konkurencji niedopuszczone są psy i suki poniżej 9 miesięcy życia, jak również suki ciężarne i z cieżką oraz psy niezakwalifikowane do konkurencji przez lekarza zawodów.
- 13) Za ewentualne szkody wyrządzone w ringu przez psa odpowiada handler.
- 14) Pies musi utrzymać się na gryzaku minimum 2 sekundy, aby próba była zaliczona.

Regulamin konkurencji „Minute of Obidience”

- 1) Konkurencja jest rozgrywana w poszczególnych kategoriach wiekowych:
 - Puppy- od 3 do 6 miesięcy,
 - Junior- od 6 do 9 miesięcy
 - Joun- od 9 do 13 miesięcy
 - Adult- powyżej 13 miesięcy.
- 2) Zabrania się używania kolczatek, dławików i obroży elektrycznych.
- 3) Czas trwania konkurencji to 60 sekund.
- 4) Dozwolone jest chwalenie i nagradzanie psa.
- 5) Komendy mogą być wydawane jednocześnie głosowo i optycznie.
- 6) Komendy można powtarzać.
- 7) Psy agresywne nie mogą brać udziału w konkurencji. Sędzia zdyskwalifikuje psa, który atakuje człowieka lub inne psy.
- 8) Ocenie poddaje się:
 - Kontakt człowieka z psem (reakcja psa na przewodnika),
 - Ilość wykonanych komend,
 - Stosunek psa do otoczenia (przywitanie się sędziego z przewodnikiem),
 - Radość i chęć wykonywania ćwiczeń przez psa,
 - Prezentację i zachowanie przewodnika.
- 9) Wszystkie rodzaje karania psa przez przewodnika prowadzą do dyskwalifikacji.
- 10) Zostaną wybrane 3 lokaty.

Regulamin konkurencji „The Hardest Bite”(zagryzienie rękawa)

- 1) Konkurencja jest rozgrywana w poszczególnych kategoriach wiekowych:
 - Jounq- od 9 do 13 miesięcy,
 - Adult- powyżej 13 miesięcy.
- 2) Zabrania się używania kolczatek, dławików i obroży elektrycznych.
- 3) W konkurencji uczestniczy przewodnik, pies i pozorant z rękawem.
- 4) Dozwolone jest chwalenie i nagradzanie psa.
- 5) Ocenie poddaje się:
 - Kontakt człowieka z psem (reakcja psa na przewodnika),
 - Elementy posłuszeństwa,
 - Sposób zagryzienia.
- 6) Zostaną wybrane 3 lokaty.

Regulamin konkurencji „Quick Dog”

1) Konkurencja Quick Dog jest rozgrywana w poszczególnych konkurencjach:

Kategorie wiekowe :

- puppy (od 3 msc do 6 msc)
- junior (od 6 msc do 12 msc włącznie)
- adult (od 12 do 90 msc)

Kategorie wzrostowe :

- mini (do 40 cm w kłębie)
- medium (od 40 do 52 cm w kłębie)
- maxi (od 52 cm w kłębie)

- 2) Zabrania się używania kolczatek podczas udziału w konkurencji.
- 3) Każdy właściciel psa musi posiadać książeczkę zdrowia z aktualnym szczepieniem przeciwko wścieklicznie.
- 4) W zawodach mogą startować psy posiadające dobry ogólny stan zdrowia.
- 5) W konkurencji Quick Dog może brać udział pies/suka powyżej 3 miesięcy.
- 6) Konkurencja rozgrywana jest w wyznaczonym torze o wymiarach 50m x 2m.
- 7) Wyznaczani są zwycięzcy poszczególnych kategorii na podstawie zdobytych czasów.
- 8) Każdy pies ma dwa podejścia.
- 9) Zaliczany do weryfikacji jest lepszy czas zawodnika.
- 10) Zabrania się używania żywych wabików oraz niebezpiecznych dla psa.
- 11) Pies poza konkurencją musi być na smyczy.
- 12) Startować może wolno, bez smyczy lub na lince.